




CUBOS AVENTUREROS

Ilustración: María Victoria Rodríguez



Cubos aventureros es un juego de dados para contar historias, creado en el contexto de los talleres de filosofía con niñas y niños de **Cosas Invisibles**. Con esta versión, multiplicamos las posibilidades: invitamos a pintar, dibujar, armar y pegar.

ALGUNAS IDEAS PARA JUGAR

¿QUIENES PUEDEN JUGAR?

Todo el que quiera puede hacer la experiencia. Cuantos más participantes haya el juego puede resultar más divertido.

Cubos aventureros es para jugar con amigos (incluso invisibles), con hermanos, mascotas, con la familia y todo aquel que guste de sumarse.

¿CÓMO JUGAR?

Tirar los cinco dados y de acuerdo a las figuras que salieron crear una historia. Pueden no usarse todas las caras, pero se recomienda incluir la mayor cantidad de elementos. Al finalizar la historia el/la narrador/a contará los elementos que utilizó y sumará esos puntos a su lista. También puede sumar puntos aquel participante que no esté en posición de narrador. ¿Cómo? Haciendo preguntas. ¿Cuántas? Las que sean necesarias, una a la vez. Todos los jugadores pueden responder y preguntar. Cada pregunta suma puntos.

¿TE GUSTARÍA JUGAR CON OTRAS REGLAS? ¿CUÁLES?

Cosas invisibles es un grupo de trabajo autogestivo que busca promover espacios cooperativos para la creación y el disfrute de sentidos a partir de la práctica y la apropiación de los recursos de la filosofía, la literatura, el juego y el diálogo.

Los **Cubos aventureros** se gestaron como mediadores lúdicos de investigaciones filosóficas y experiencias literarias.

Podés encontrar y descargar "Algunas ideas para jugar", igual que más información y recursos, en cosasinvisibles.com

O escribinos a: cosasinvisibles@gmail.com